



# PROGRAMAÇÃO

# semanal



# REUNIÃO

# 2025



DESLIZE PARA O LADO E CONFIRA!

# SEGUNDA

## 24/03

### TARDE

13:30 - 13:45:  
**ACOLHIMENTO**



13:45 - 15:40  
MESA:  
**O QUE É O BI?**



15:50 - 17:00  
**GINCANA**

### NOITE

17:30 - 17:45:  
**ACOLHIMENTO**



18:00 - 19:30  
MESA:  
**O QUE É O BI?**



19:30 - 20:30  
**GINCANA**

**RE  
UNI**  
2025

**DE 24 A 28  
DE MARÇO**

**VÃO DO IHAC**  
UFBA CAMPUS ONDINA

# TERÇA

25/03

## TARDE

13:30 - 13:45:  
**ACOLHIMENTO**

\*

13:45 - 14:50

MESA:

**EXTENSÃO UNIVERSITÁRIA**

\*

14:50 - 15:40

**GINCANA**

\*

15:50 - 17:00

MESA:

**COMO SOBREVIVER  
À UNIVERSIDADE**

(EXPLICAÇÃO DOS SISTEMAS)

## NOITE

17:30 - 17:45:  
**ACOLHIMENTO**

\*

18:00 - 19:00

MESA:

**EXTENSÃO UNIVERSITÁRIA**

\*

19:00 - 19:30

**GINCANA**

\*

19:30 - 20:30

MESA:

**COMO SOBREVIVER  
À UNIVERSIDADE**

(EXPLICAÇÃO DOS SISTEMAS)

**RE  
UNI**  
2025

**DE 24 A 28  
DE MARÇO**

**VÃO DO IHAC**  
UFBA CAMPUS ONDINA

# QUARTA

26/03

## TARDE

13:30 - 13:45:  
**ACOLHIMENTO**



13:45 - 15:40  
**MESA:  
BIS E SUAS  
ESPECIFICIDADES**



15:50 - 17:00  
**GINCANA**

## NOITE

17:30 - 17:45:  
**ACOLHIMENTO**



18:00 - 19:30  
**MESA:  
BIS E SUAS  
ESPECIFICIDADES**



19:30 - 20:30  
**GINCANA**



DE 24 A 28  
DE MARÇO

VÃO DO IHAC  
UFBA CAMPUS ONDINA





# QUINTA

## 27/03

### TARDE

13:30 - 13:45:  
**ACOLHIMENTO**

★

13:45 - 14:50

MESA:  
**TRANSIÇÃO BI X CPL**

★

14:50 - 15:40  
**GINCANA**

★

15:50 - 17:00  
MESA:  
**ASSISTÊNCIA  
ESTUDANTIL**



### NOITE

17:30 - 17:45:  
**ACOLHIMENTO**

★

18:00 - 19:00

MESA:  
**TRANSIÇÃO BI X CPL**

★

19:00 - 19:30  
**GINCANA**

★

19:30 - 20:30  
MESA:  
**ASSISTÊNCIA  
ESTUDANTIL**

**RE  
UNI**  
2025

**DE 24 A 28  
DE MARÇO**

**VÃO DO IHAC**  
UFBA CAMPUS ONDINA



**SEXTA**  
**28/03**

**TARDE**

13:30 - 13:45:  
**ACOLHIMENTO**  
13:50 - 17:00:  
**GINCANA**

**NOITE**

A PARTIR DAS 20:00:  
**REUNIGHT**

**RE  
UNI**  
2025

**DE 24 A 28**  
**DE MARÇO**

**VÃO DO IHAC**  
UFBA CAMPUS ONDINA