



Serviço Público Federal | Ministério da Educação
Universidade Federal da Bahia - UFBA
Instituto de Humanidades, Artes e Ciências Professor
Milton Santos - IHAC

PROJETO DE CURSO

SEMESTRE 2018.1

HACA47 - Tópicos Especiais em Tecnologia I: Jogos digitais, desenvolvimento, pesquisa e mercado

Prof^a. Lynn Rosalina Gama Alves

Turma 02 – Ter. 18:30 às 22:10 – Local ainda não definido

Turma 03 – Qui. 18:30 às 22:10 – Local ainda não definido

Discutir e analisar as concepções históricas relacionadas com os processos inovativos contemporâneos, especialmente no que se refere as interfaces com os jogos digitais. Analisar jogos digitais comerciais, educacionais e aqueles denominados Indie games tomando como referência as abordagens que discutem os aspectos teóricos, metodológicos e relativos aos processos de desenvolvimento destas mídias. Avaliar os jogos digitais em uma perspectiva transmídia tomando como referência os filmes recentes que partem do universo dos jogos digitais.